指标解释

机构分组 根据网络游戏产业链各环节的构成情况，将游戏企业分为以下几种类型：

游戏研发企业：指从事移动游戏产品的创意创作及研发设计的法人单位。

游戏发行企业：指以授权或购买的方式从游戏研发企业处获得游戏产品，并从事代理发行活动的法人单位。

游戏运营企业：指借助移动应用商店或者门户，向用户推广游戏产品，提供下载入口与支付渠道的法人单位。

以及游戏相关企业，包括：

电子竞技企业：指以网络游戏为基础，从事电竞赛事组织、电竞俱乐部运营、电竞教育等相关活动的法人单位。

游戏直播企业：指借助在线直播平台开展实时网络游戏操作、解说等活动的法人单位。

游戏衍生品销售企业：指依托网络游戏产品中的角色形象，开发制造出相关衍生品（如：游戏手办、玩具、文具、服装配饰等）并对其进行销售活动的法人单位。

其他：从事上述生产经营活动之外的网络游戏相关法人单位。

是否为高新技术企业 指经省、自治区、直辖市、计划单列市高新技术企业认定管理机构认定，并经全国高新技术企业认定管理工作领导小组备案，获得高新技术企业证书，且证书于报告期年底尚在有效期内的企业。

海外业务收入 指在中国大陆拥有版权的游戏及相关产品，在港澳台及其他国家开展推广运营，获得的相关收入。

游戏产品研究开发经费 指报告期内企业开展游戏相关产品研究开发的经费支出合计，包括企业内部的游戏相关研究开发经费支出、当年形成用于游戏研究开发活动的固定资产支出和委托外单位开展游戏研发活动的经费支出。

政府补助（补贴）收入 指企业从政府无偿取得货币性资产或非货币性资产，但不包括政府作为企业所有者投入的资本。

执行2006年《企业会计准则》或执行2011年《小企业会计准则》的企业，如果会计“损益表”（利润表）列示“营业外收入-政府补助”项目，则填报该项目为本年累计数；或者可根据会计“营业外收入-政府补助”科目填报，一般为年初至期末贷方累计发生额，反映企业自年初到期末收到的政府补助合计数。

执行其他企业会计制度的企业，填报会计“损益表”（利润表）“补贴收入”项目的本年累计数，或者可根据会计“补贴收入”科目填报，一般为年初至期末贷方累计发生额，反映企业自年初到期末收到的政府补助合计数。

本年实交税金总额 指企业在报告期内实际上交的各项税金，按当年实际发生额填报。

本年实际减免税额 指报告期内企业根据国家或地方政府有关政策，所享受的各种减免税总额。包括税率式减免、税基式减免和税额式减免三类。具体包括已申报已审批、非申报非审批的征前减免和退库减免。其中，征前减免包括所得税加计扣除减免、欠税抵顶减免、对个体工商户提高起征点减免等；退库减免包括税务部门沈朴办理的先征后退（即征即退）、财政部门审批办理的流转税先征后退减免。

拥有中高级职称人数 指企业从业人员中已评定为高级和中级技术职称（职务）的人员。高级技术职称人员包括：高级工程师、高级经济师、高级会计师、高级统计师、正副教授、政府研究员等；中级技术支撑人员包括：工程师、经济师、会计师、统计师、讲师、助理研究员等。

当年入职人数 指报告期内本企业新增录用的从业人员，包括在岗职工、再就业的离退休人员以及在各单位中工作的外方人员和港澳台方人员、兼职人员、借用的外单位人员和第二职业者等，但不包括离开本单位仍保留劳动关系的职工、实习生等。

当年离职人数 指报告期内本企业解除劳动关系的从业人员，包括在岗职工、再就业的离退休人员以及在各单位中工作的外方人员和港澳台方人员、兼职人员、借用的外单位人员和第二职业者等，但不包括离开本单位仍保留劳动关系的职工、实习生等。

当年开展科技项目数 指报告期内企业投入一定的科研人员、资金资源，为了特定的研究目标开展一系列科学研究和技术开发活动的数量。

当年开展科技项目数 其中：国家级科技计划项目 指企业在报告期内获得的国家级政府部门批准立项的各类科学研究与技术开发项目数量。

当年开展科技项目数 其中：省级科技计划项目 指企业在报告期内获得的省级政府部门批准立项的各类科学研究与技术开发项目数量。

当年开展科技项目数 其中：市级科技计划项目 指企业在报告期内获得的市级政府部门批准立项的各类科学研究与技术开发项目数量。

当年申请专利数 指报告期内企业作为第一申请人向境内外知识产权行政部门提出专利申请并被受理的件数。

当年申请专利数 其中：发明专利 指指报告期内企业作为第一申请人向境内外知识产权行政部门提出发明专利申请并被受理的件数。

当年授权专利数 指企业作为第一专利权人，在报告年度内获得的经境内外专利行政部门授权的专利件数。

当年授权专利数 其中：发明专利 指企业作为第一专利权人，在报告年度内获得的经境内外专利行政部门授权的发明专利件数。

拥有有效专利数 指报告期末企业作为第一专利权人拥有的、经国内外知识产权行政部门授权且在有效期内的专利件数。

拥有有效专利数 其中：发明专利 指报告期末企业作为第一专利权人拥有的、经国内外知识产权行政部门授权且在有效期内的发明专利件数。

当年获得软件著作权数 指企业在报告期内作为第一权利人拥有的，经国务院知识产权行政部门按照《中华人民共和国计算机软件保护条例》对计算机程序和文档授予的著作权保护，且在有效期内的软件著作权数量。

拥有软件著作权总数 指企业在报告期末作为第一权利人拥有的，经国务院知识产权行政部门按照《中华人民共和国计算机软件保护条例》对计算机程序和文档授予的著作权保护，且在有效期内的软件著作权数量。

当年获得游戏版号数量 指获得国家新闻出版广电总局批准相关游戏出版运营的批文号的游戏产品数量，包括游戏的批准文号和ISBN号。

当年上线游戏产品数量 指企业在报告期内将游戏产品正式向公众发布，并开展一系列运营活动，以获得相关收益的游戏产品数量。

运营中的游戏产品数量 指企业在报告期末，仍可通过公开渠道下载、使用的游戏产品数量。