附件2：季报表

|  |
| --- |
| **游戏企业发展情况** |
| 01统一社会信用代码 | 表 号： |
|          |  |  | 制定机关： |
|  |  | 批准机关： |
|  |  | 批准文号： |
| 02单位详细名称（章）：       | 20 年 季度 | 有 效 期： |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **指标名称** | **代码** | **计量单位** | **本季** | **1—本季** | **上年同期本季** | **上年同期1-本季** |
| 甲 | 乙 | 丙 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|  一、资产、负债、所有者权益 | — | — | — | — | —　 | — |
|  1.资产总计 | 3 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  其中：固定资产原价 | 4 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  2.负债合计 | 5 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  3.所有者权益合计 | 6 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
| 二、损益 | — | — | — | — | 　 | — |
|  1.营业收入 | 7 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  其中：自主研发游戏产品收入 | 8 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  游戏产品代理发行收入 | 9 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  游戏平台分发运营收入 | 10 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  电子竞技收入 | 11 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  游戏直播相关收入 | 12 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  游戏衍生品销售收入 | 13 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  其中：海外业务收入 | 14 | 千美元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  2.营业成本 | 15 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  其中：游戏产品研究开发经费 | 16 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  3.营业利润 | 17 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  4.营业外收入 | 18 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  其中：政府补助（补贴收入） | 19 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  5.营业外支出 | 20 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  6.利润总额 | 21 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
| 三、实交税金总额 | 22 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
| 四、实际减免税额 | 23 | 千元 | 　 | 　 | 　 | 　 |
| 五、自主研发游戏产品情况 | — | — | — | — | 　 | — |
|  1.获得版号数量 | 24 | 个 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  2.上线产品数量 | 25 | 个 | 　 | 　 | 　 | 　 |
|  3.运营中的产品数量 | 26 | 个 | 　 | 　 | 　 | 　 |
| 单位负责人：      填表人：      联系电话：      报送日期： 年 月 日 |

说明：1.统计范围：辖区内从事游戏产业相关生产经营活动的法人单位。

2.报送日期及方式：调查单位报送时间为4、7、10月8日12:00前，市级主管单位于4、7、10月12日12:00前完成数据审核、验收、查询。

3.调查单位不能修改本表中“01统一社会信用代码”“02单位详细名称”“07行业机构代码”。

4.本表“上年同期”数据统一在国家统计局数据处理软件中复制，调查单位和各级统计机构原则上不得修改；本年新增的调查单位自行填报“上年同期”数据；涉及兼并、重组等情况的企业，调查单位可调整同期数。

5.“资产、负债、所有者权益”以及“损益”中的部分指标数据由各级统计机构待相关报表数据确认后进行摘抄或计算取得。具体方法为：“13资产总计”“14其中：固定资产原价”“15负债合计”“16所有者权益合计”“17营业收入”“25营业成本”“27营业利润”“28营业外收入”“30营业外支出”“21利润总额”从各行业“财务状况”（F203表）中的“资产总计（213）”“固定资产原价（209）”“负债合计（217）”“所有者权益合计（218）”“营业收入（301）”“营业成本（307）”“营业利润（323）”“营业外收入（325）”“营业外支出（326）”“利润总额（327）”摘抄取得。